Berufsbegleitende Abendkurse:
Webentwicklung

JavaScript Einführung

Bei CBW profitieren Sie von:

- ✓ langjähriger Erfahrung in der beruflichen Weiterbildung
- ✓ dozentengeleitetem Live-Online-Training
- ✓ qualifizierten, praxiserfahrenen Trainern

Dauer: 6 Abende - 24 UStd.

Preis: € 995,00 zzgl. MwSt.

Zielgruppe
HTML-Entwickler*innen, Web Master*innen, Web Designer*innen und Interessierte mit HTML-Grundkenntnissen.

Voraussetzungen
- Grundlagen der Programmierung für strukturierte und objektorientierte Sprachen

Technische Voraussetzungen bei Teilnahme von zu Hause
- Eigener Laptop / PC / Mac
- Internet-Breitbandanschluss mit mind. 6 MBits/s
- Webcam und Headset oder integrierte Kamera / Mikrofon des PCs / Macs und Kopfhörer

Lernziele
In diesem Seminar lernen Sie, wie Sie die Scriptsprache JavaScript nutzen, um dynamische HTML-Seiten zu gestalten. Sie sind nach dem Seminar in der Lage, eigene Funktionen zu programmieren, die Ihre Websites flexibel halten.

Methoden
Ein anspruchsvoller Unterricht vermittelt Ihnen nachhaltiges Wissen. Im trainergeführten Onlineunterricht sind Sie in unserer virtuellen Lernumgebung live und interaktiv mit anderen Lernenden und Ihrem*r Trainer*in verbunden.

Zeugnis
Zertifikat von CBW

Unterrichtszeiten
Montag, Dienstag & Donnerstag 18:00 - 21:15 Uhr

Sonstiges
Dieses Seminar ist für Privatpersonen von der MwSt. befreit.

Dieses Seminar können Sie auch als individuelle Inhouse Schulung buchen. Zudem stellen wir Ihnen nach Ihren Bedürfnissen auch maßgeschneiderte Schulungen für Ihr Unternehmen zusammen.

Sprechen Sie uns an - wir beraten Sie gerne!

CBW College Berufliche Weiterbildung GmbH™

Ihre Qualifizierung:

Was ist JavaScript?
- JavaScript ist nicht Java!
- JavaScript-Anwendungen in der Browser-Umgebung
- JavaScript-Anwendungen auf verschiedenen Browsern

HTML
- Grafiken einbinden
- Mit Formularen Daten eingeben, Einbindung von JavaScript in HTML

JavaScript-Grundlagen
- JavaScript muss im Browser aktiviert sein
- Variablen, Datentypen, Operatoren
- Allgemeine Notationsregeln
- Steuerung des Programmablaufs
- Funktionen, Objekte, Debugging

Bereits vordefinierte Objekte
- Was JavaScript an Objekten mitbringt
- Zeichenketten in String-Objekten speichern
- Das Number-Objekt für Zahlen
- Reguläre Ausdrücke und das Objekt RegExp
- Variablenlisten in Array-Objekten speichern
- Mathematische Werte und Funktionen des Math-Objekts
- Verarbeitung von Zeitangaben mit Date-Objekten
- Abbildung auf ein hierarchisches Objektmodell
- HTML-Elemente in JavaScript als Objekte repräsentieren
- Event-Objekte

JavaScript-Aktionen durch Ereignisse auslösen
- Die Interaktivität einer Webpage durch Ereignisse (= Events) steuern
- Behandlung verschiedener Ereignisse

Ausblick auf komplexere Techniken mit JavaScript
- HTML5 und JavaScript als dynamisches Duo
- Neue Möglichkeiten bei Events

KNOW-HOW FÜR DIE JOBS VON MORGEN

Webcode: B-FJS1